

2025학년도 1학기

「메이저러너」 프로그램 시행 공고

교육혁신본부 학생중심교육센터에서는 학생들이 자율적 학습 공동체 활동을 통해 자기주도적 학습 역량을 향상시키고 공동체 의식을 함양할 수 있도록 지원하기 위해 2025학년도 1학기 『메이저러너』 프로그램을 시행하고자 합니다.

2025. 3.

교육혁신본부장

1 운영 개요

- 사 업 명: 2025학년도 1학기 『메이저러너』 프로그램
- 운영내용: 자율적 학습 공동체 활동 지원
- 운영대상: 2025학년도 1학기 재학 중인 강원대학교 학생(춘천·삼척·도계캠퍼스)
- 신청기간: 2025. 3. 10.(월) ~ 3. 23.(일)
- 활동기간: 2025. 3. 31.(월) ~ 6. 29.(일)
- 지원규모: 4개 유형, 총 130팀(캠퍼스 통합)
- 지원사항
 - 활동 및 우수지원금
 - 비교과 마일리지 부여
 - 직전학기 [도파밍 리더십 캠프] 수료시, 우선 순위 선발
 - KNU Honors day 참여(우수팀 중 내부적으로 선발된 1개 팀 발표 필수)

2 세부 운영 내용

1 유형별 내용

구분	전공학습 공동체 ⁽¹⁾	전과·편입학생 공동체	신입·재입학생 공동체	무전공생 공동체 ⁽²⁾
목적	학과(본전공 및 부·복수전공)단위의 전공학습 공동체로 전공학습 의 심화를 위한 공동체	대학생활 적응력 증진을 위해 재학생과 전과·편입학생으로 구성된 전공학습 공동체	전공(학과)에 대한 흥미를 높이기 위해 재학생과 신입·재입학생으로 구성된 전공학습 공동체	무전공학과 학생들의 학문적 탐색 지원 및 대학생활 적응력 증진을 위한 학교 적응 및 전공 탐색 공동체
인원	3명 이상 ~ 7명 이하 ⁽¹⁾ - 동일 전공 및 부·복수전공 학과(부)생 및 대학원생	3명 이상 ~ 7명 이하 - 24, 25학년도 전과·편입학생 포함 시 지원 가능 (25학년도 전과·편입학생 포함시 평정 점수의 10% 가산)	3명 이상 ~ 7명 이하 - 팀원의 50%는 25학년도 신입·재입학생으로 구성	3명 이상 ~ 7명 이하 -팀장: 무전공학과 소속 단과대학의 2학년 이상 재학생 -팀원: 무전공학과 신입생
선발 규모	70팀	10팀	30팀	20팀
활동지원금	600,000원	600,000원	600,000원	600,000원
우수활동지원금	200,000원 (10팀 내외)	200,000원 (2팀 내외)	200,000원 (3팀 내외)	200,000원 (2팀 내외)
비고	<p>⁽¹⁾ 전공학습공동체의 최소인원을 5명에서 3명으로 조정 : 활동 시간 조정이 가능한 학생들끼리 팀을 구성하는데 어려움이 있어 최소 인원(5명)이 부담된다는 만족도조사 및 모니터링 결과 반영</p> <p>⁽²⁾ 무전공학과 신입생들의 대학 적응 지원을 위한 '무전공생 공동체' 신설</p>			

② 지원자격 및 요건

구분	세부 내용
지도교수	<p>① 2025학년도 1학기 재직 전임교원(강사, 겸임교수, 연구년 교수 등 불가) (팀별 지도교수 1명, 1인 지도교수가 다수의 팀 지도 가능)</p> <p>② 지도팀 당 2회 이상 직접 참여 지도가 가능한 교원(최소 참여 시간 기준 없음)</p> <p>※ ①, ② 사항 모두 해당해야 함</p> <p>③ 유의사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 지도교수 피드백 2회 이상 및 지도팀 수료 시 학습프로그램 지도 관련 교연비 및 업적평가 학생지도 영역 반영 - 교연비 및 업적평가의 타 영역(중앙동아리 등)과 실적 중복 시 '학습프로그램지도' 영역에 실적 반영 불가
팀장	<p>① 직전학기 학점평균 3.5 이상의 재학생(강원대학교에서 2학기 이상 수료)</p> <p>② 학과(부) 지도교수로부터 팀장으로 추천받은 학부생 또는 대학원생</p> <p>※ ①, ② 사항 모두 해당해야 함</p> <p>③ 유의사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 본 프로그램 및 챌린지러너에 참여하는 팀장은 단 1개 팀의 팀장으로만 지원 및 활동 가능 - 팀장은 다른 공동체의 팀원으로 활동이 가능하나, 유형이 달라야하며 동일한 활동을 하는 타 공동체의 팀원으로 참여 불가 <p>예) 신입·재입학생 공동체 팀장이 전공학습 공동체 팀원으로 참여가 가능하나 동일한 활동을 하는 팀에는 참여 불가</p>
팀원	<p>① 조건</p> <ul style="list-style-type: none"> - 전공학습공동체: 동일 전공 및 부·복수전공 학과(부)생 및 대학원생으로 구성 - 신입·재입학, 전과·편입학생 공동체: 동일 전공 학과(부)생 및 대학원생으로 구성 - 무전공생공동체: 무전공학과 신입생으로만 구성 <p>② 유의사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 공동체 활동에 팀원으로 중복으로 참여가 가능하나, 유형이 달라야 함 - 동일한 활동을 하는 타 공동체의 팀원으로 참여 불가 - 대학원생으로만 팀을 구성할 수 없음 <p>(반드시 학부생이 포함되어야 하며, 학부생의 비율이 더 높아야 함)</p>

3 신청 및 선발

1 신청

□ 신청방법: 교육혁신본부 홈페이지를 통한 신청 접수

(홈페이지(<https://itl.kangwon.ac.kr>) → 학생중심교육센터 → 공동체형 프로그램 → [메이저러너])

□ 신청기간: 2025. 3. 10.(월) ~ 3. 23.(일)

□ 제출서류: 공고문의 [붙임1~4]

□ 신청 유의사항

- 홈페이지 신청 접수는 반드시 **팀장이 신청 (팀원 신청시 탈락)**
- 서명은 반드시 자필서명 또는 자필서명 이미지 삽입만 가능
- **일반자격증(컴활, 워드 등) 및 학과(전공)와 무관한 자격증 취득 준비 불가**
(단, 학과(전공)와 관련된 자격증(기사, 국가고시 등) 취득 준비는 가능),
공무원 시험 및 취업 준비 등과 같은 내용은 신청 불가
- 탈락 사항: 오류(학번, 성명 등), 누락(파일, 동의사항, 서명 등), 해당 학기에
제공된 양식이 아닌 경우, AI에만 의존한 작성 등
- 신청팀에 따라 선발 규모는 변경될 수 있음
- 신청 미달 되는 유형의 경우, 다른 유형에 추가 선발 가능
- ※ 비정상 신청 접수 시 선발 이후라도 취소될 수 있음

2 심사 및 선발

□ 심사위원: 교육혁신본부 내 위원

□ 선발공고: 교육혁신본부 홈페이지 공고 및 개별 안내

□ 심사방법

- 2024학년도 동계 도파밍 리더십 캠프에 참여한 학생이 팀장으로 신청한
팀은 심사점수의 10% 가산점 부여
- 교육혁신본부 내, 심사 기준에 따라 평정
- 평정 결과 점수 상 순위자 선발
- **평정 점수는 비공개**

□ 선발 심사 기준

심사기준	세부내용	배점
목적부합성	지원한 공동체(유형)의 목적에 부합하게 작성되었는가	10점
구체성	동기, 목표 및 활동계획이 구체적으로 작성되었는가	10점
실행가능성	활동계획이 현실적으로 실현 가능한가	10점
지속가능성	공동체의 지속·확대 가능성이 있는가	10점
통일성	지도교수의 지도계획서와 학생이 작성한 지원서가 통일성을 가지고 있는가	10점
합 계		50점

※2024학년도 동계 도파밍 리더십 캠프에 참여한 학생이 팀장으로 신청한 경우 심사점수의 10% 가산점 부여

4 세부 일정

신청	신청서 제출	선발 심사	선발 공고 이루리등록	오리엔테이션 시청	활동시작	
	공고 ~ 3. 23.(일)	→ 3. 24.(월) ~ 3. 28.(금)	→ 3. 28.(금)	→ 3. 28.(금) ~ 3. 30.(일)	→ 3. 31.(월)	
	희망 팀		홈페이지	e루리	개별 안내	
활동	1차 제출 (1회 활동)	1차 평정 및 이수안내	1차 지원금 지급	2차 제출 (2회 활동)	2차 평정 및 이수안내	2차 지원금 지급
	3. 31.(월) ~ 4. 6.(일)	→ 4. 7.(월) ~ 4. 9.(수)	→ 4. 18.(금) 이내	→ 4. 9.(수) ~ 5. 6.(화)	→ 5. 7.(수) ~ 5. 9.(금)	→ 5. 23.(금) 이내
	e-루리 제출	개별안내	이수팀 20만원 지급	e-루리 제출	개별안내	이수팀 20만원 지급
	3차 제출 (2회 활동)	최종보고서 제출 만족도조사	최종 심사	우수팀공고	3차 지원금 지급	KNU Honors day
	5. 9.(금) ~ 6. 15.(일)	→ 6. 16.(월) ~ 6. 29.(일)	→ 6. 30.(월) ~ 7. 4.(금)	→ 7. 7.(월)	→ 7. 18.(금) 이내	→ 8월 중
	e-루리 제출	e-루리 제출 KSDC		홈페이지	이수팀 20만원 및 추가지원금 지급	우수팀 PPT 발표

※세부 일정은 내부 사정에 따라 변경될 수 있음

5 활동 및 성과평가

1 활동 내용

구분		세부내용
공통 사항	활동 방법	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 보고서는 팀장이 제출하나, 모든 팀원이 함께 적극적으로 활동해야 함 ▶ 온·오프라인 공동체 활동 진행가능하나, 5회 중 3회는 오프라인(대면)으로 진행 - 온라인 활동 시 공유된 화면 캡처 및 개별 활동사진 등 증빙자료 첨부 ▶ 5회차 활동은 필수며, 추가 회차 활동 진행 가능 (추가 활동의 경우도 활동일지 작성 후 제출해야 인정) ※ 필수 활동은 반드시 3회 이상 진행
	활동 일지	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 학기별 최소 5회(필수) 공동체 활동 진행 후, 활동 일지 작성 ▶ 활동 일지는 매회기 작성하되 총 3차 제출 (1차 제출 서류) 1회차 활동일지 (2차 제출 서류) 2, 3회차 활동일지 + 1차 지도교수 피드백 (3차 제출 서류) 4, 5회차 활동일지 + 2차 지도교수 피드백
	최종 보고서	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 최종보고서는 3차 활동일지 평정이 완료되어 개별 연락받은 팀만 작성(총 1회) ▶ 메이저러너의 참여 과정과 참여 후 느낀 점 등을 포함하여 전체 활동을 종합적으로 정리하여 작성
	지원금	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 지원금은 팀장 계좌로 지급되며, 지원금 사용 서약서(붙임) 내용 엄수 ▶ 지원금은 프로그램 취지에 맞는 목적에 한해 팀 구성원만을 위해 사용 ▶ 활동내용에 따른 과제 제출 시 지원금 지급(무성의한 경우 지급하지 않을 수 있음) ▶ 활동 일지 및 최종보고서 평정 후, 200,000원씩 분할 지급(3회) ※ 운영 기간 2025년 3월~2025년 7월까지 팀장 학적 상태가 '재학'인 경우에만 지원금 지급 가능 (휴학, 졸업유예 시 지원금 지급 불가) ※ 지도교수 피드백 2회 미만 시 탈락으로 간주하여 지원금 지급 불가
	상장 수령	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 우수팀으로 선발된 경우에만 상장 지급 ▶ 수료팀은 K-Cloud에서 수료증 다운 가능
전공학습 전과·편입학 신입·재입학	활동 내용	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 활동내용 1) 필수: 1개 이상의 전공 과목 학습 2) 선택: 전공 과목 관련 활동(연구, 견학 등)
무전공생 공동체	활동 내용	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 활동내용 1) 필수: (전공 탐색) 전공별 교수님 면담, 전공별 직업 탐색, 전공 관련 견학 등 2) 선택: (학교 적응) 캠퍼스 투어, 학생지원 서비스(취업지원, 상담센터, 보건실 등) 활용 방안 탐색, 교내 비교과 프로그램 조사 및 참여 기회 모색 등

② 성과 평가

□ 평가대상: 필수 활동 이행 및 과제 제출 완료 팀

□ 평가위원: 교육혁신본부 내 위원

□ 과제별 점수

신청(20점)	활동(60점)			최종(20점)	총 100점
신청서 점수 환산	1차 제출(10점) ① 활동일지 10점	2차 제출(25점) ① 활동일지 20점 ② 피드백 5점	3차 제출(25점) ① 활동일지 20점 ② 피드백 5점	최종보고서	

※ 신청서 점수 50점을 10점으로 환산하여 최종 점수에 적용

※ 추가 활동 일지 제출 시 5점 가산점 부여(단, 무성의하게 작성한 경우에는 가산점 미부여)

※ 제출 기한 엄수 (기한 외 제출 시 5점 감점)

※ 분량 미달, 제공된 양식 미사용 등 무성의 제출 시 미제출로 간주하여 평가 불가

□ 평가기준

○ 활동보고서 및 교수자 피드백 : 평가 항목별 정량 및 정성 평가

구분	심사기준	세부내용	배점
활동일지	목적부합성	작성된 내용이 활동 목표 및 방향과 부합하는가	10점
	구체성	내용이 구체적으로 작성되었는가	10점
교수자 피드백	작성된 내용이 활동 목표 및 방향과 부합하는가		5점
합 계			25점

○ 최종 보고서 : 평가 항목별 정량 및 정성 평가

구분	심사기준	세부내용	배점
최종 보고 서	목적부합성	지원한 공동체(유형)의 목적에 부합하여 적합하게 작성되었는가	4점
	구체성	목표 및 내용이 구체적으로 작성되었는가	4점
	지속가능성	공동체의 지속 확대 가능성이 있는가	4점
	통일성	신청서, 활동일지, 최종보고서가 통일성을 가지고 있는가	4점
	참여도	팀원이 모두 참여하여 작성하였는가	4점
합 계			20점

□ 활동 및 평가 점수에 따라 우수팀 선정(선발 팀 수의 10% 내외)

□ 선정공고: 교육혁신본부 홈페이지 공고

※ 문의: 교육혁신본부 학생중심교육센터(033-250-7379)

[별지]

(신청 서류)

1. [별지1] 지원서 1부.
2. [별지2] 지도교수 지도계획서 1부.
3. [별지3] 정보활용동의서 1부.
4. [별지4] 지원금사용서약서 1부.

(활동 참고용)

1. [별지5] 활동일지 서식 1부.
2. [별지6] 지도교수 피드백 면담지 서식 1부.
3. [별지7] 최종보고서 서식 1부.